

## **MOBILE APPLICATION VOCALABIA : PRIVACY POLICIES**

### **Privacy Policies**

Vocalabia is developed and published by Quantity Bandit SAS - Montpellier B 894 599 182 - 73 allée Kléber 34000 Montpellier.

The term "application" applies to the application for mobiles or Android tablets named "Vocalabia". The term "Vocalabia server" applies to the software component developed by Quantity Bandit with which the application communicates.

Our privacy policies explain what data we collect from the application and the reasons for this collection, how we use that information and what third parties we could possibly disclose them to.

### **Intellectual Property**

The game Vocalabia as well as all of its content and all other information contained therein are protected by French intellectual property law.

As such, any reproduction made without the agreement of quantity bandit, such as its registered trademarks, graphic elements and sounds, or any other original creation within the meaning of the Intellectual Property Code, is prohibited.

### **Personal data we collect**

We collect the connection identifier to the Twitch platform and the number named "token" in order to connect to the Twitch API. These data are stored in the user's phone cache memory for a maximum of 30 days. They are neither shared nor sold to a third party.

### **Permissions requested by the application**

Vocalabia requires the use of the mobile device internet connexion to connect to the Twitch API.

*- Microphone, files and multimedia content*

We use a Tierce Text-to-Speech library also allowing the recording of the voice. Although it requires these permissions, these features are not used in Vocalabia.

### **Personal data not collected automatically**

We only collect information in the event of your mobile failure when using the application.

The following informations are collected:

- The type of device used.
- The Android version used on the device.
- The mobile operator.
- The type of active connection (WiFi or mobile network),
- The crash-log describing in which section of the code the crash has occurred.

We do not collect any identifiable personal information. We do not sell, do not exchange or transfer these informations to third parties. However, Vocalabia relies on softwares provided by other publishers. Their privacy policies are therefore also applicable.

### **Personal data shared to third parties**

The use of the application requires a Google account and a Twitch account. By using these accounts in the Vocalabia application, the user previously accepts the privacy policies of those third parties.

### **Analyze and statistics**

To help us optimize the user experience and improve the quality of our application we work with analysis companies (Google Analytics, Unity and Unity Ads). Therefore, we might collect anonymous and aggregated data. However, no identification data is communicated to third parties.

## **APPLICATION MOBILE VOCALABIA : RÈGLES DE CONFIDENTIALITÉS**

### **Règles de confidentialité**

Vocalabia est développée et éditée par Quanty Bandit SAS - Montpellier B 894 599 182 - 73 allée Kléber 34000 Montpellier.

Le terme "application" s'applique à l'application pour mobiles ou tablettes Android "Vocalabia".  
Le terme "serveur Vocalabia" s'applique au composant logiciel développé par quanty bandit avec lequel communique l'Application.

Nos règles de confidentialité expliquent quelles données nous collectons depuis l'application et les raisons de cette collecte, comment nous utilisons ces informations et à quels tiers nous pourrions éventuellement les divulguer.

### **Propriété Intellectuelle**

Le jeu Vocalabia ainsi que l'ensemble de son contenu et toutes autres informations y figurant sont protégés par le droit français de la propriété intellectuelle.

A ce titre, toute reproduction effectuée sans l'accord de quanty bandit, tel que ses marques déposées, ses éléments graphiques et sonores, ou toute autre création originale au sens du Code de la Propriété Intellectuelle, est prohibée.

### **Données personnelles que nous collectons**

Nous collectons l'identifiant de connexion à la plateforme Twitch ainsi que le numéro dit "token" dans l'unique but de permettre la connexion à l'API Twitch.

Ces données sont stockées dans la mémoire cache du téléphone de l'utilisateur pour une durée maximale de 30 jours. Elles ne sont ni partagées ni vendues à un tiers.

La connexion au compte Twitch se fait via le serveur Vocalabia.

### **Permissions demandées par l'Application**

Vocalabia requiert l'utilisation de la connexion internet de l'appareil mobile pour se connecter à l'API Twitch.

- *Microphone, Fichiers et contenus multimédias*

Nous utilisons une librairie tierce de Text-to-Speech permettant également l'enregistrement de la voix. Bien qu'elle requiert ces autorisations, ces fonctionnalités ne sont pas utilisées dans Vocalabia.

### **Données personnelles non collectées automatiquement**

Nous collectons uniquement des informations en cas de panne de votre mobile lors de l'utilisation de l'application.

Les informations suivantes sont collectées :

- Le type d'appareil utilisé.
- La version d'Android utilisée sur l'appareil.
- L'opérateur mobile.
- Le type de connexion active (wifi ou réseau mobile),
- Le crash-log décrivant dans quelle section du code le crash s'est produit.

Nous ne collectons aucune information personnelle identifiable. Nous ne vendons pas, n'échangeons ni ne transférons ces informations à des tiers. Cependant, Vocalabia s'appuie sur des logiciels fournis par d'autres éditeurs, leurs règles de confidentialité sont donc également applicables.

### **Données personnelles partagées aux Tiers**

L'utilisation de l'application nécessite un compte Google et un compte Twitch. En utilisant ces comptes dans l'application Vocalabia, l'utilisateur accepte au préalable les politiques de confidentialité des dits Tiers.

### **Analyses et Statistiques**

Pour nous aider à optimiser l'expérience utilisateur et à améliorer la qualité de notre application, nous travaillons avec des entreprises d'analyse (Google Analytics, Unity et Unity ads). Il se peut donc que nous collections des données anonymes et agrégées. Pour autant, aucune donnée d'identification n'est communiquée à des tiers.